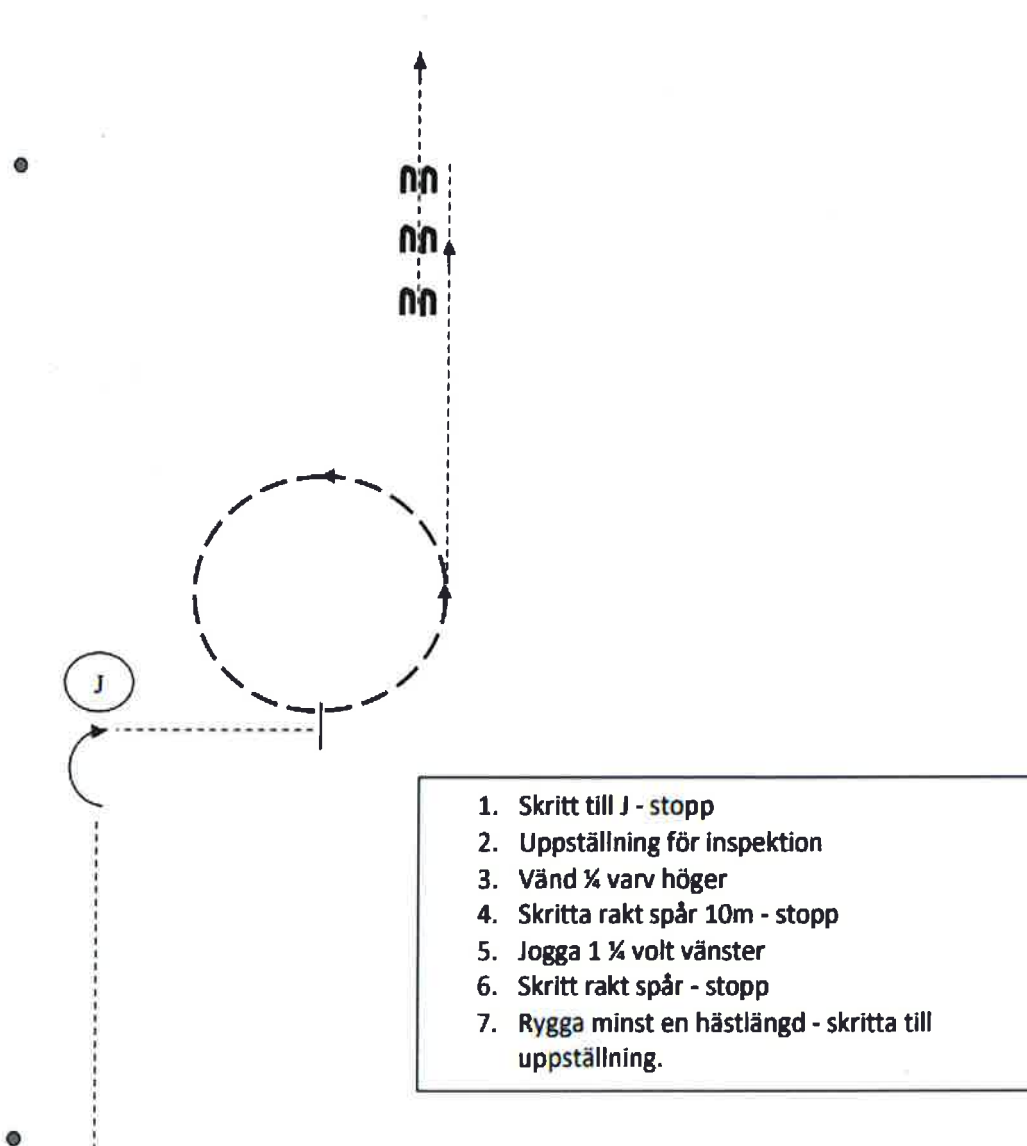


Klass 1

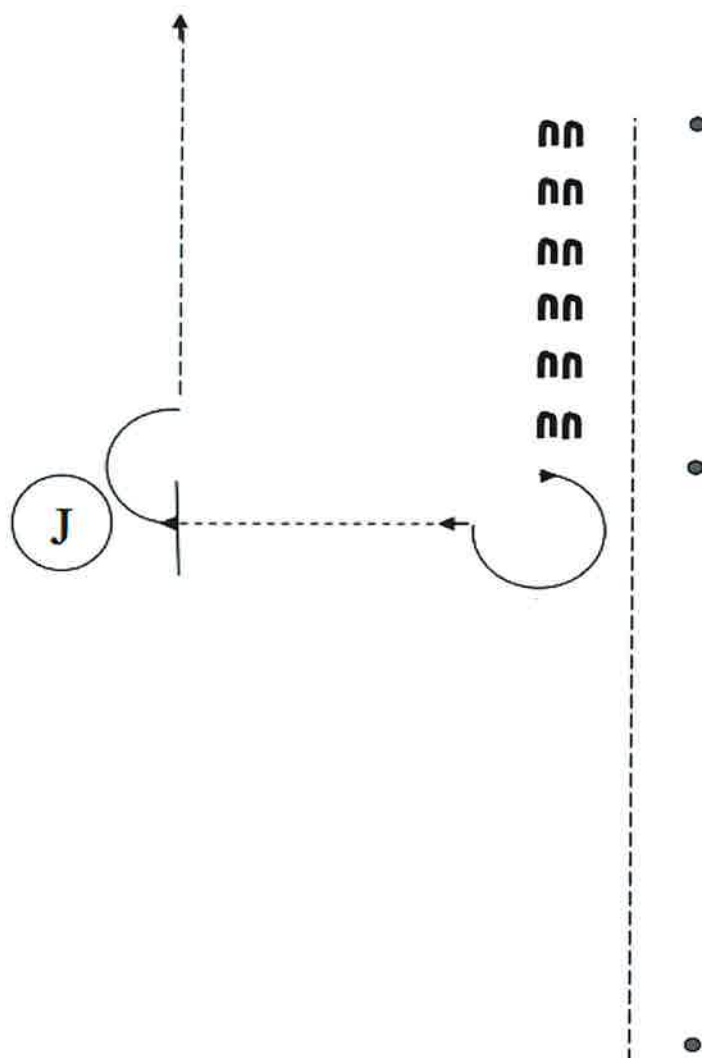
Showmanship At Halter E



Klass 2

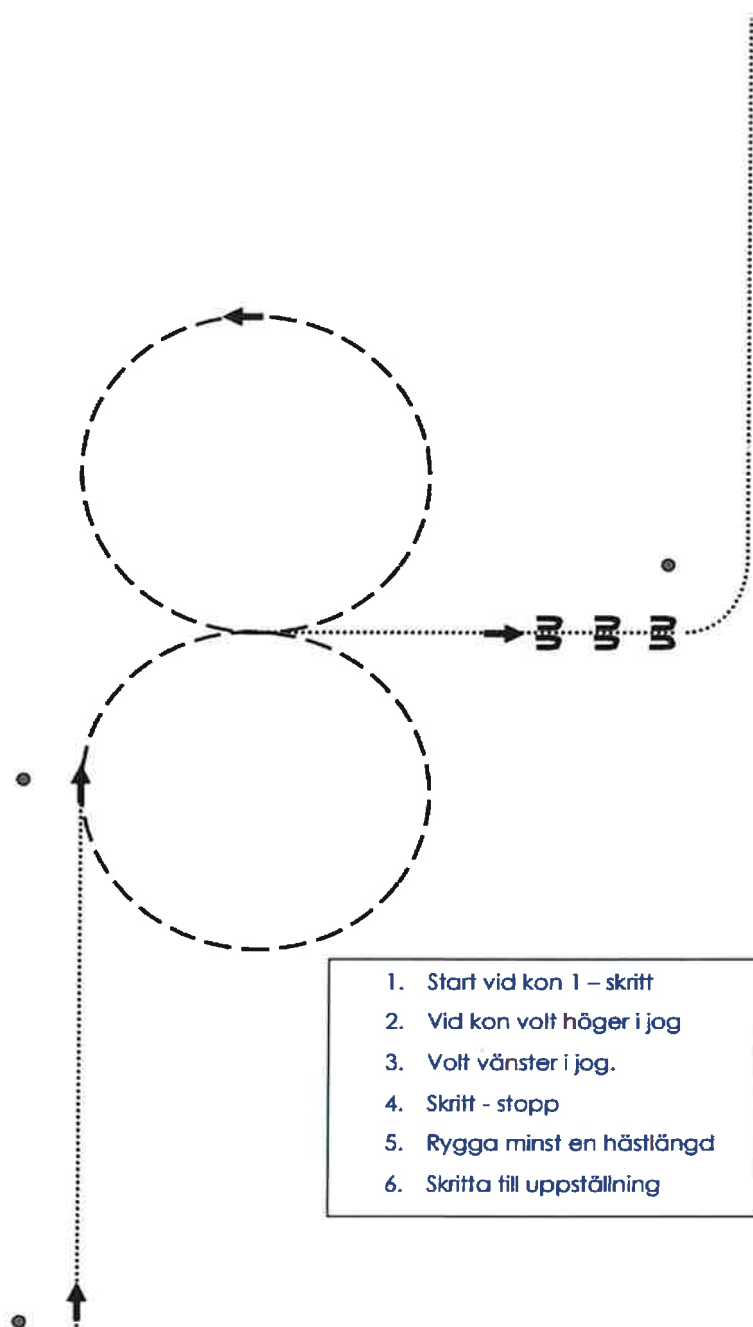
Showmanship At Halter D

1. Jog till kon 3
2. Stopp och backa till kon 2
3. Gör en 270° vändning och skritta till domaren
4. Stanna och ställ upp för inspektion
5. Vänd 90° och jogga till uppställning.



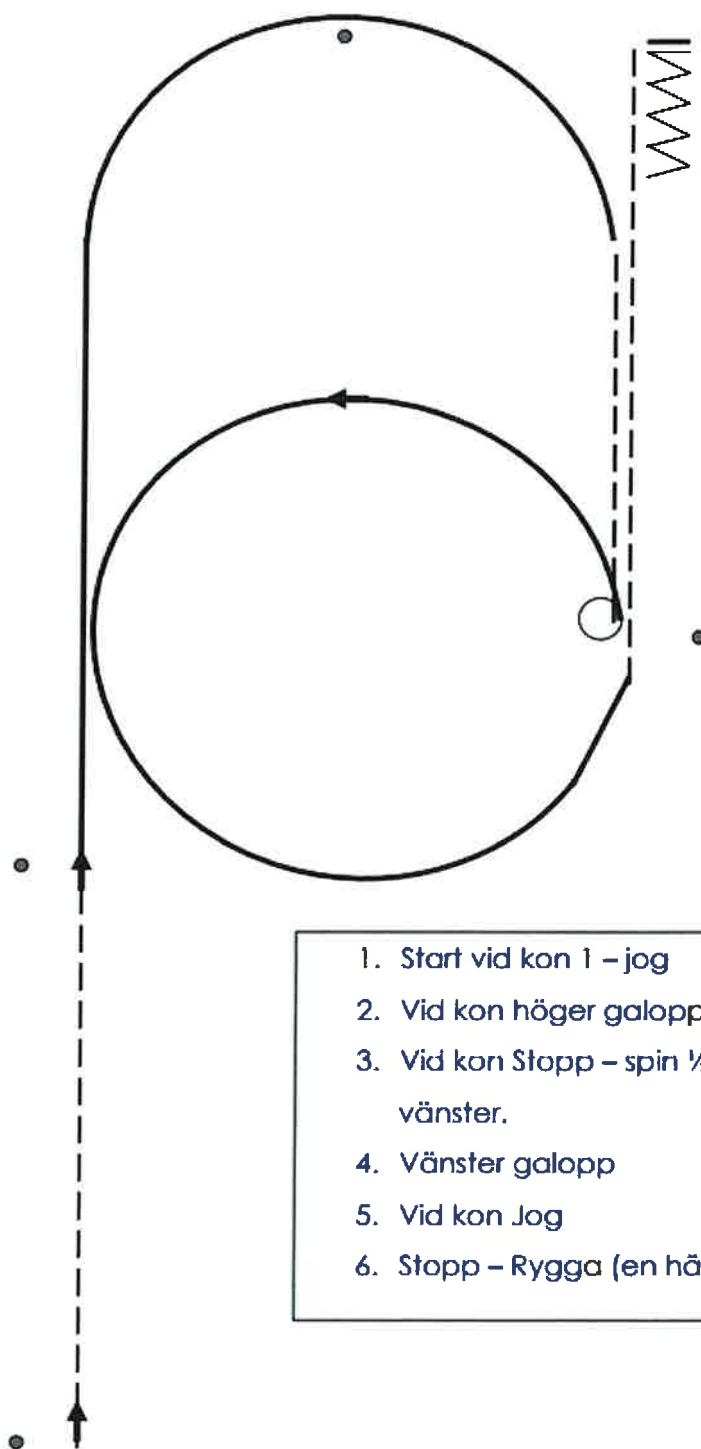
Klass 3

Western Horsemanship E



Klass 4

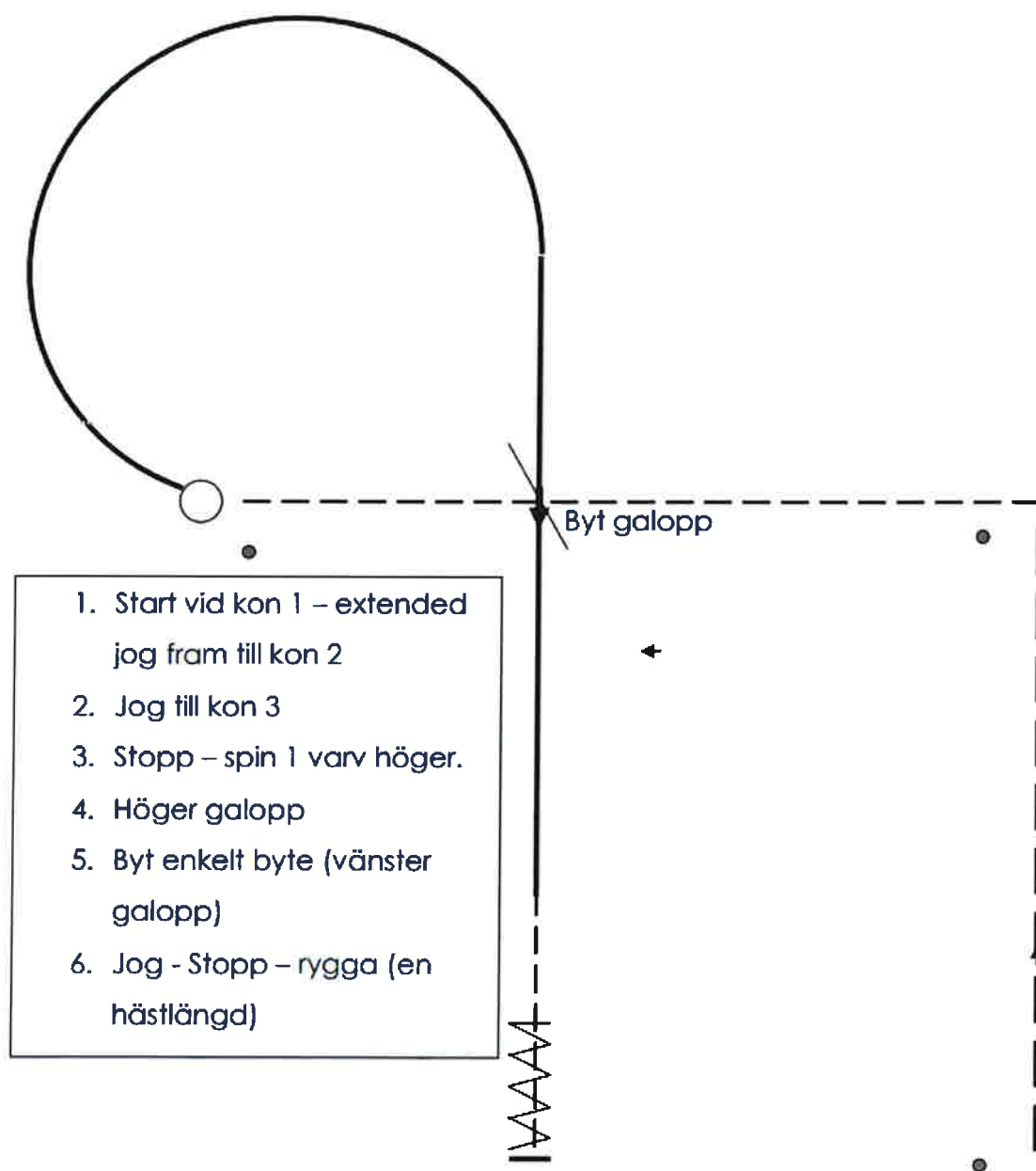
Western Horsemanship D



1. Start vid kon 1 – jog
2. Vid kon höger galopp - jog
3. Vid kon Stopp – spin $\frac{1}{2}$ varv vänster.
4. Vänster galopp
5. Vid kon Jog
6. Stopp – Rygga (en hästlängd)

Klass 5

Western Horsemanship C



Klass 6

Western Pleasure E

Klass 7

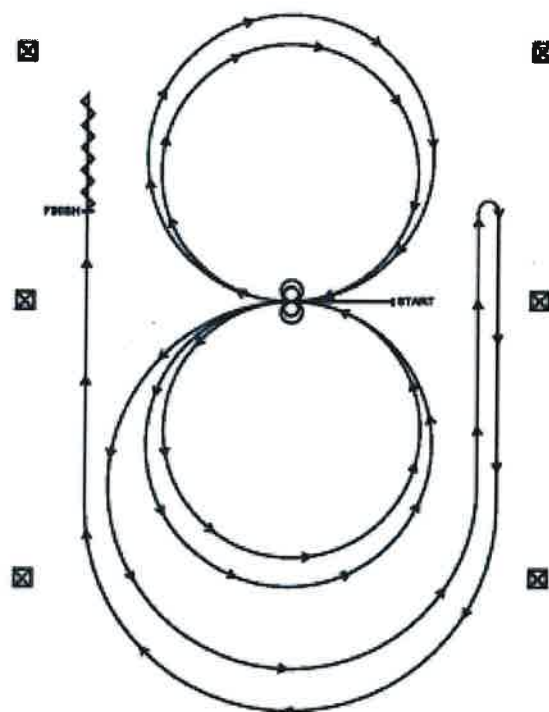
Western Pleasure D

Pleasure rids runt fyrkantspåret i alla
gångarter*, båda varv.

Stopp, rygga, ökat tempo kan
förekomma.

* galopp är ibland undantaget
E-klasser

Klass 8 Reining E



REININGMÖNSTER 12

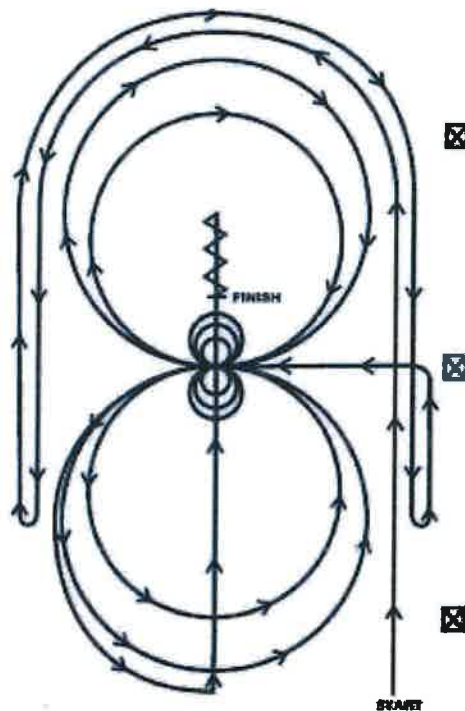
Hästen får skrittats eller travas till arenans mittpunkt.

Hästen måste skritta eller stanna innan mönstret påbörjas.

Mönstret påbörjas på banans mittpunkt med hästen vänd mot vänstersidans staket/vägg.

1. Fatta vänster galopp och rid 2 cirkclar i vänster varv. Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör en stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
2. Gör 2 spins åt vänster. Stanna till.
3. Fatta höger galopp och rid 2 cirkclar i höger Den första stor och snabb och den andra liten och långsam. Gör ett stop vid banans mittpunkt. Stanna till.
4. Gör 2 spins åt höger. Stanna till.
5. Fatta vänster galopp och rid runt änden på arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittpunkten, stoppa och gör en rollback åt höger.
6. Fortsätt att galoppa runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittpunkten. Gör en stop. Backa. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.

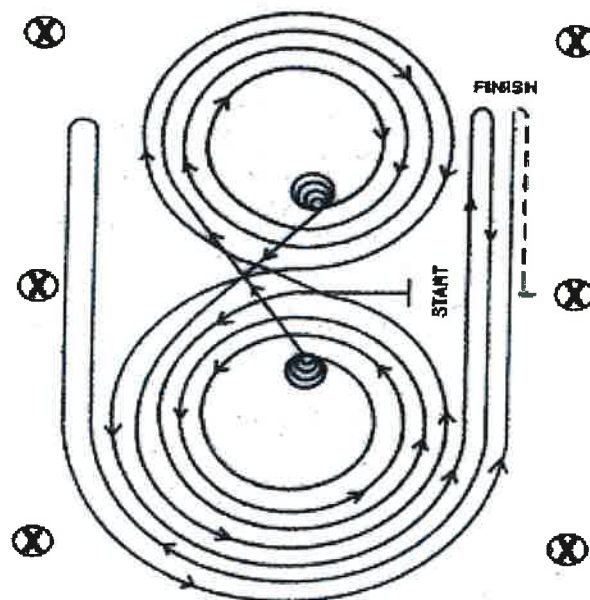
Klass 9 Reining D



REINING MÖNSTER 13

1. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den vänstra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt höger.
2. Galoppera runt änden av arenan, gör en run down längs den högra sidan av arenan, förbi mittmarkeringen. Gör en rollback åt vänster.
3. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt vänster. Stanna på mittpunkten.
4. Gör 3 spins åt vänster. Stanna till.
5. Rid en stor, snabb och en liten, långsam cirkel åt höger. Stanna på mittpunkten.
6. Gör 3 spins åt höger. Stanna till.
7. Påbörja en stor snabb cirkel åt vänster. Vid mitten av kortsidan, vänd upp längs meddelinjen, rid förbi mittmarkeringen och gör ett stop.
8. Backa minst 3 meter. Stanna till för att visa att mönstret är avslutat.

Klass 10 Reining C



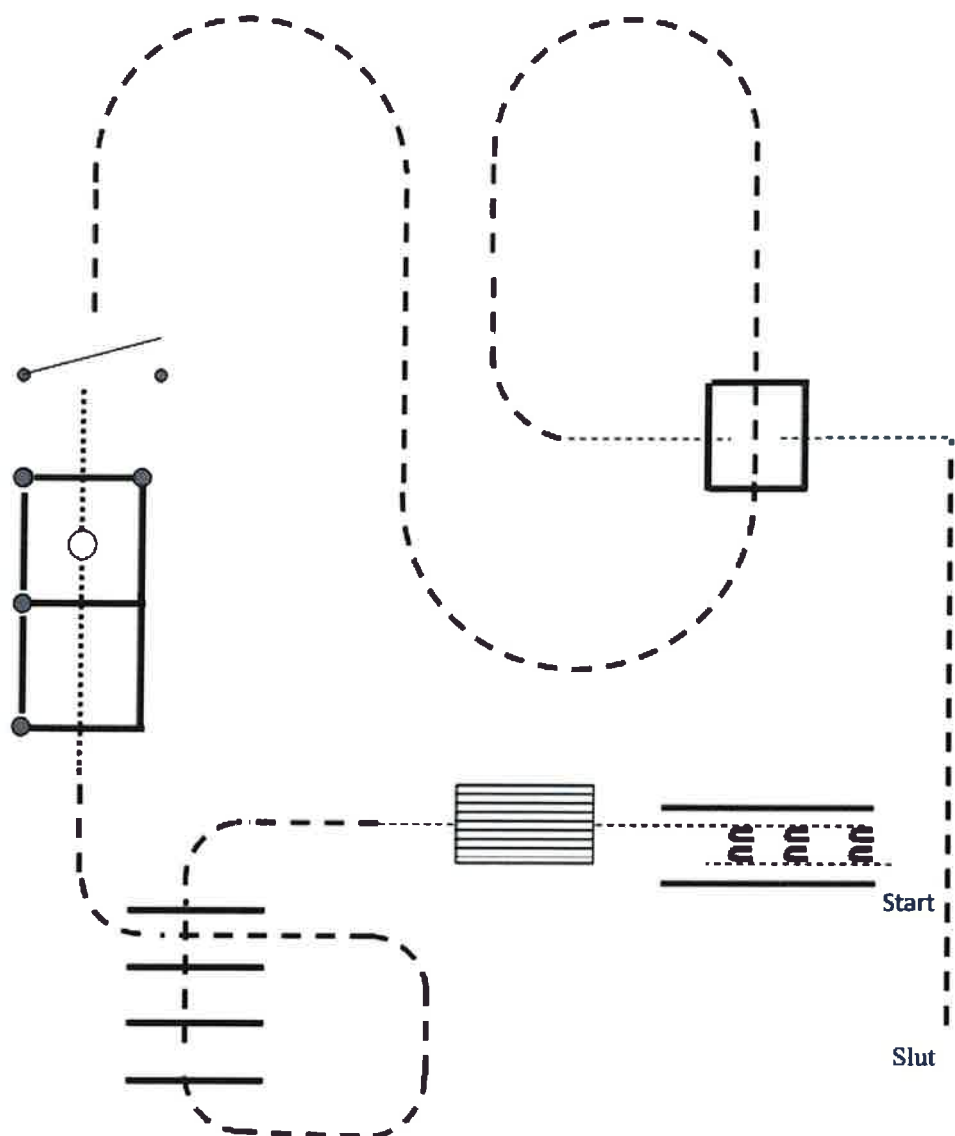
REININGMÖNSTER NR 5

Ekipaget kan skritta eller trava in till mitten av arenan. Hästen måste skritta eller göra en halt för att visa var mönstret börjar.

Börja mitt på banan vänd mot vänster långsida.

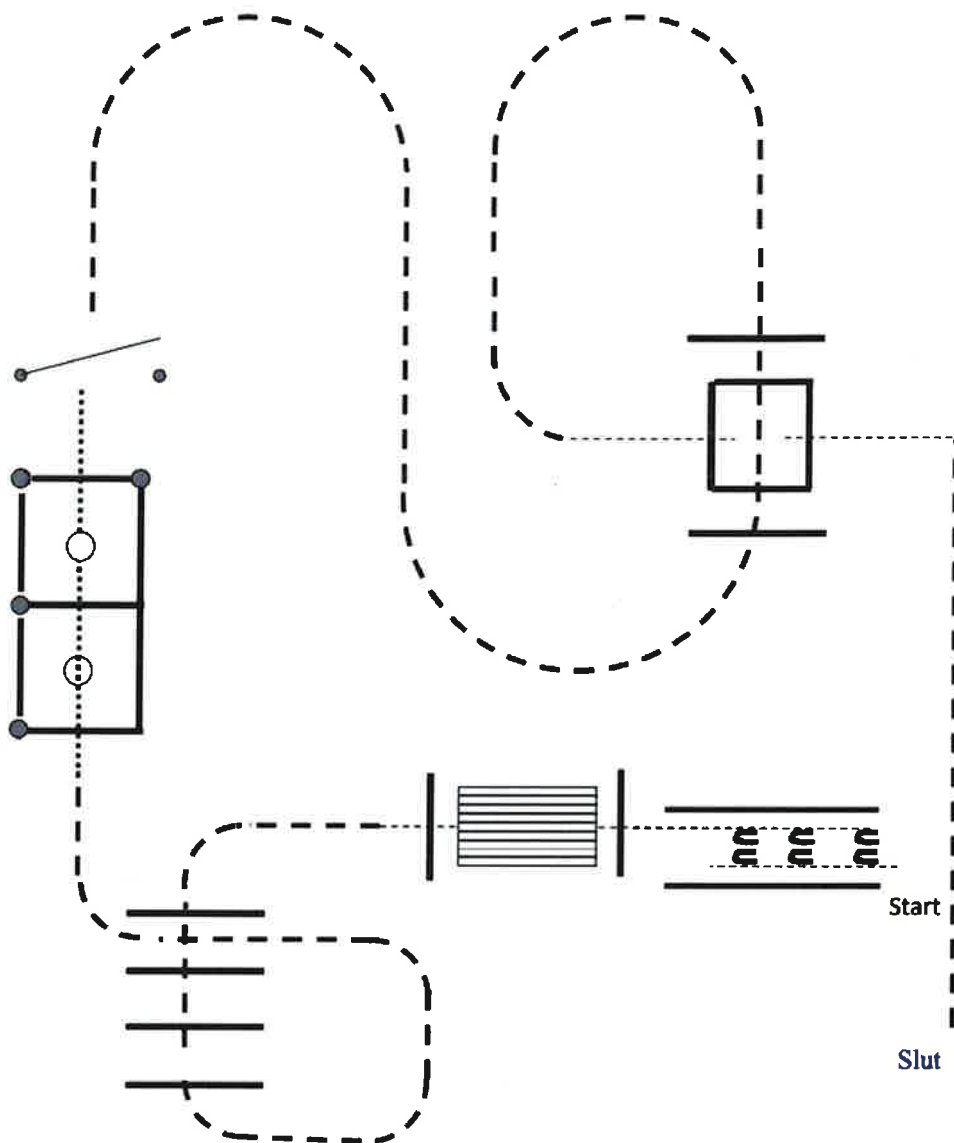
1. Fatta vänster galopp, rid tre volter åt vänster, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Gör en stop på mitten av banan.
2. Gör fyra spin åt vänster, stanna till.
3. Fatta höger galopp, rid tre volter åt höger, de två första stora och snabba, den tredje liten och långsam. Gör en stop på mitten av banan.
4. Gör fyra spin åt höger, stanna till.
5. Fatta vänster galopp, rid en stor snabb volt åt vänster. Byt galopp på mitten av banan. Rid en stor snabb volt åt höger. Byt galopp på mitten av banan.
6. Påbörja en volt åt vänster men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt höger, minst sex meter från vägg/staket, utan att stanna till.
7. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs vänstra långsidan, förbi mittmarkeringen och gör en rollback åt vänster, minst sex meter från vägg/ staket, utan att stanna till.
8. Rid tillbaka runt den förra volten men slut den inte utan rid rakt ut längs högra långsidan förbi mittmarkeringen och gör en sliding stop minst sex meter från vägg/ staket. Rygga minst tre meter, stanna till för att markera att mönstret är avslutat.

Klass 11 Trail At Hand E



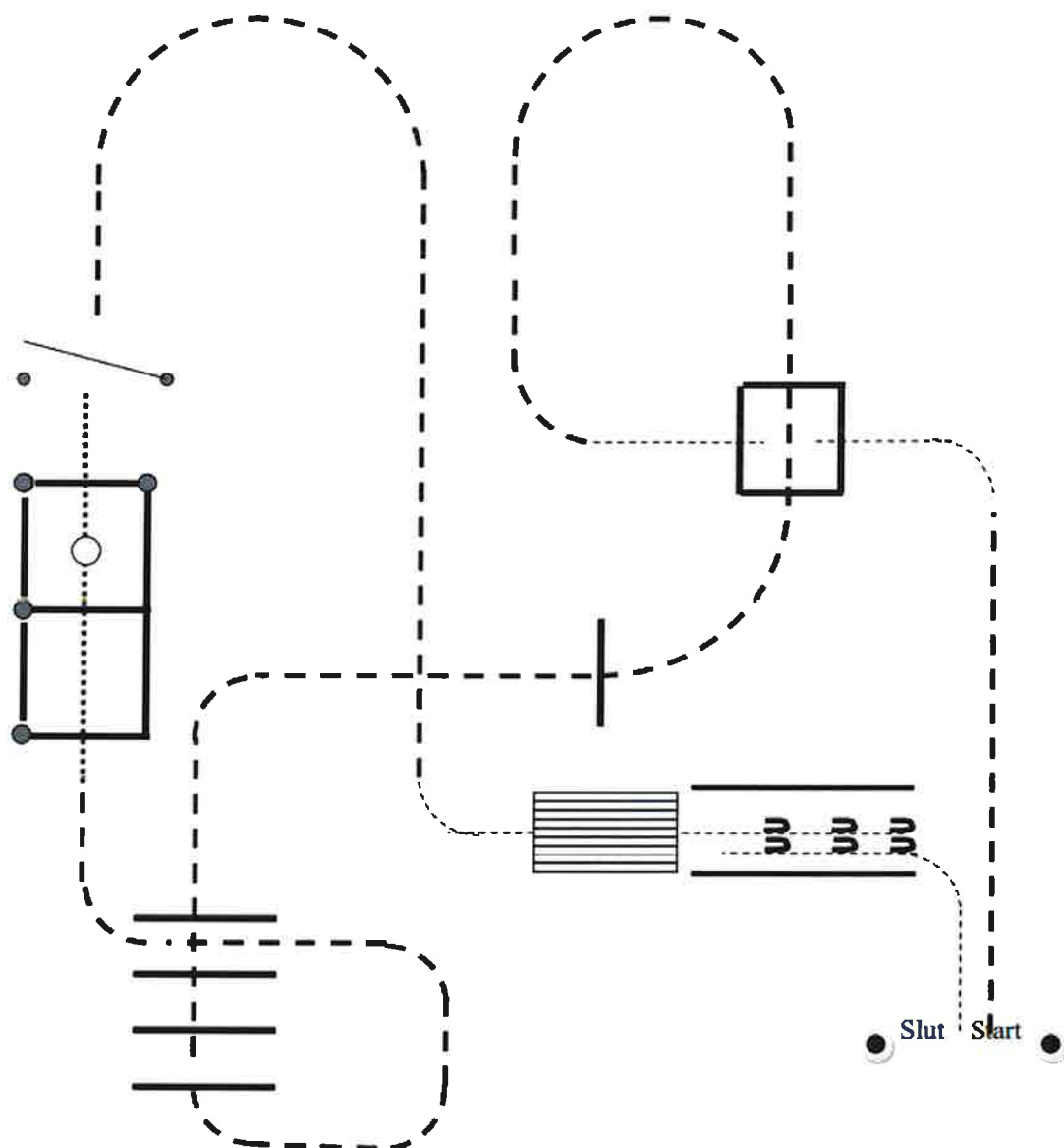
1. Skritt in - rygga
2. Bro
3. Jog bommar
4. Skritt in - Vänd höger
5. Grind, vänster hand
6. Jog fyrkant
7. Skritta bommar
8. Jog ut

Klass 12 Trail At Hand D



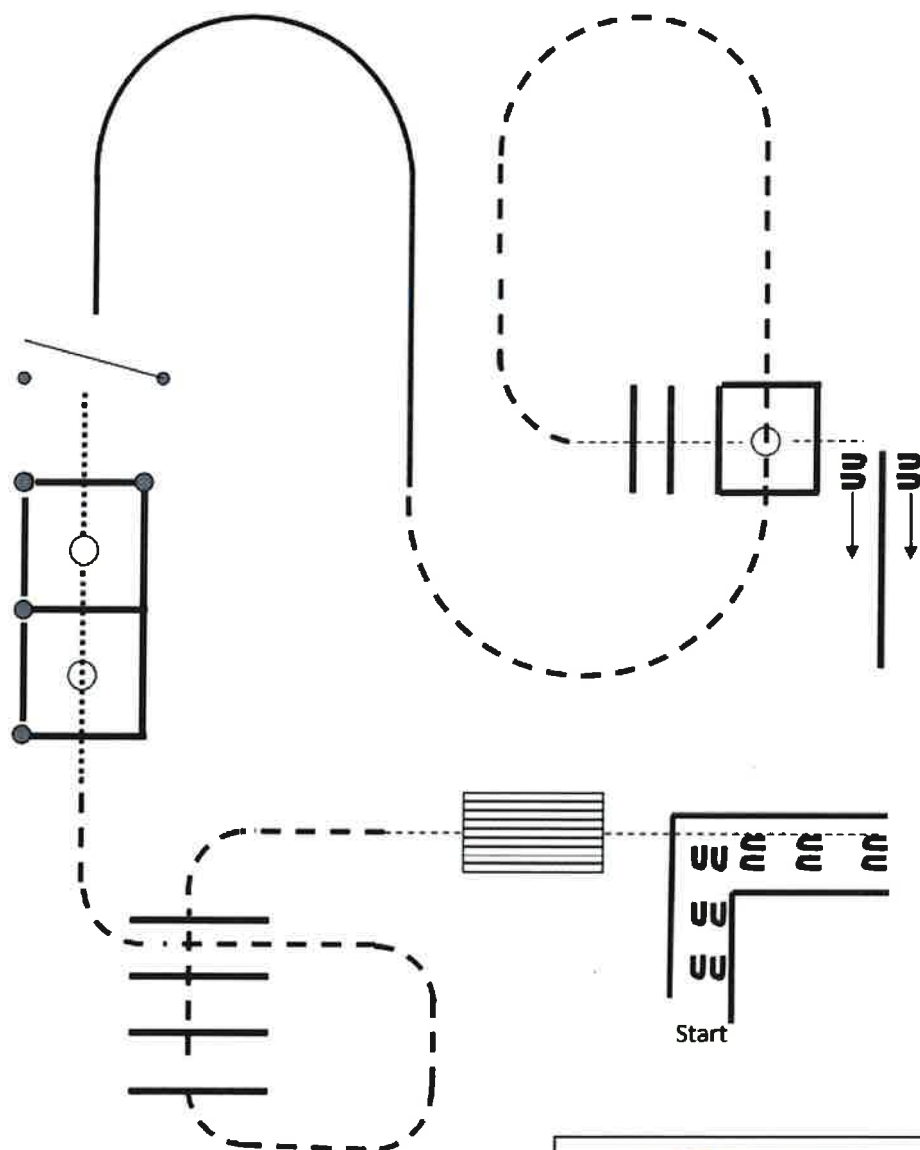
1. Skritt in - rygga
2. Brom bommar
3. Jog bommar
4. Skritt in - Vänd höger
5. Skritt - vänd höger
6. Grind, vänster hand
7. Jog fyrkant
8. Skritta bommar
9. Jog ut

Klass 13 Trail Walk & Trot



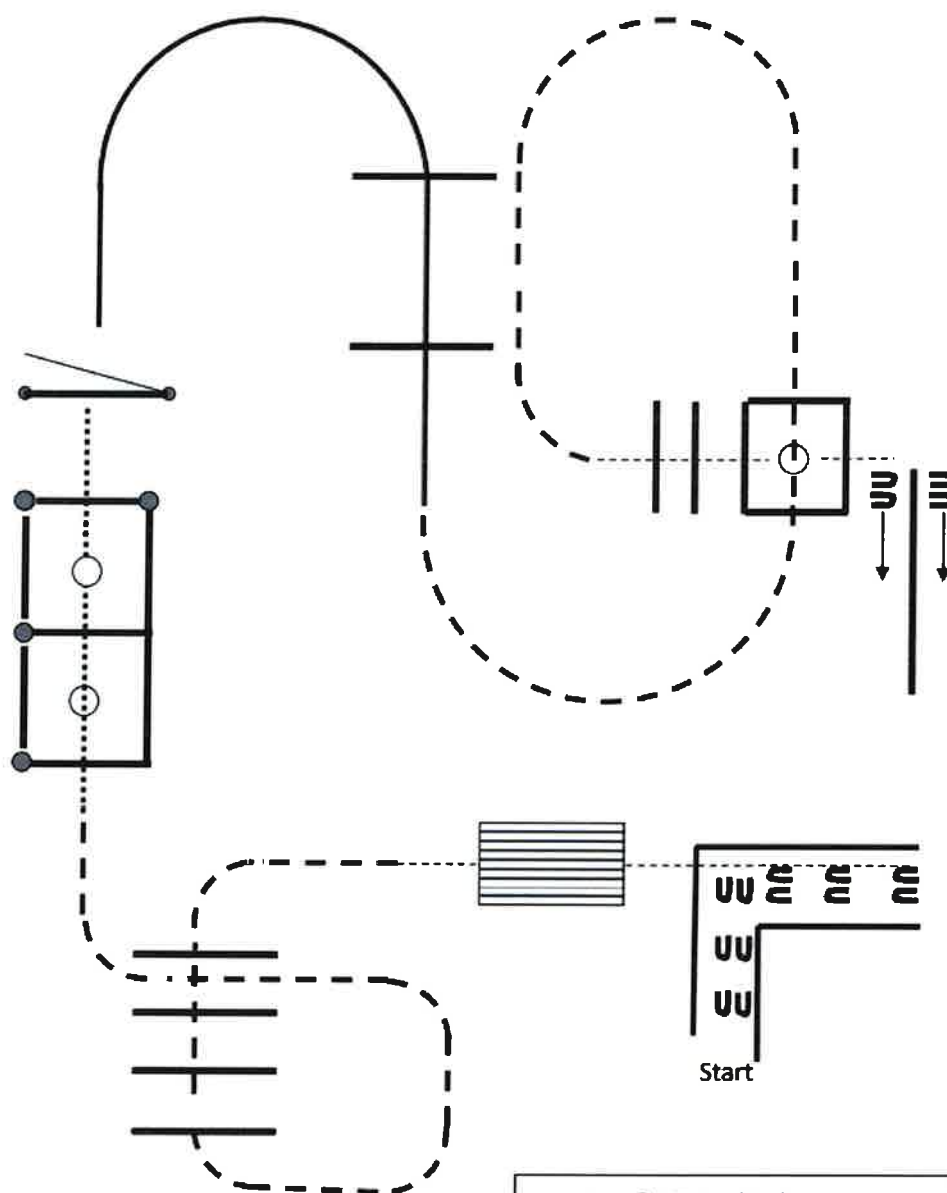
1. Jog
2. Skritt genom fyrkant
3. Jog genom fyrkant
4. Jogga bommar
5. Skritt in - Vänd vänster
6. Grind, höger hand
7. Jog
8. Skritta bro
9. Rygga - skritt ut

Klass 14 Trail D



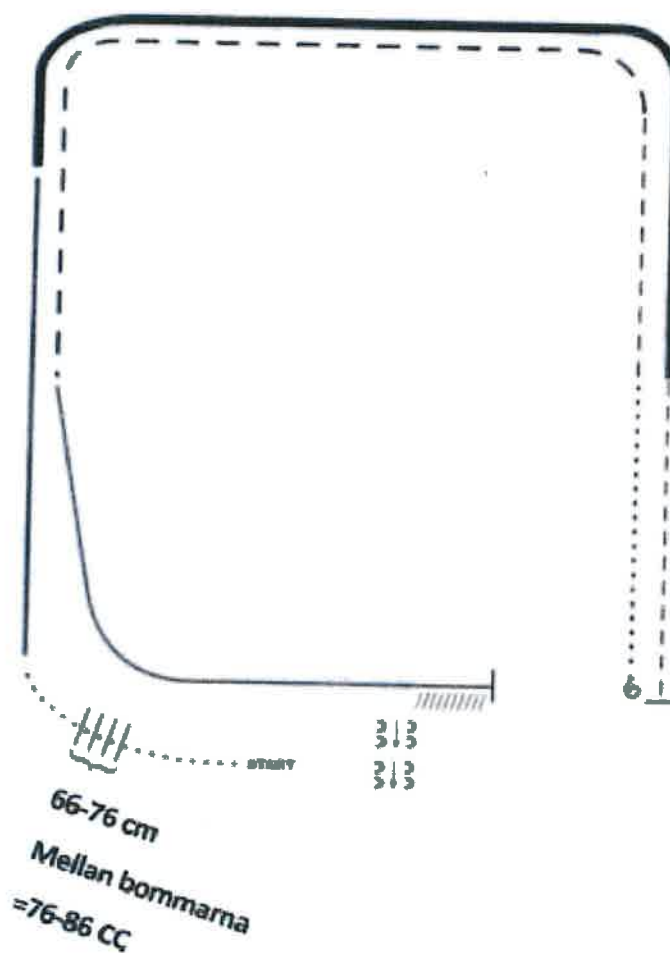
1. Ryggningshinder
2. Bro
3. Jog bommar
4. Skritt in - Vänd höger
5. Skritt in - Vänd vänster
6. Grind, höger hand
7. Höger galopp
8. Jog fyrkant
9. Skritta bommar
10. Vänd 360° valfritt varv
11. Sidepass

Klass 15 Trail C



1. Ryggningshinder
2. Bro
3. Jog bommar
4. Skritt in - Vänd höger
5. Skritt in - Vänd vänster
6. Grind, höger hand
7. Höger galopp
8. Jog fyrkant
9. Skritta bommar
10. Vänd 360° valfritt varv
11. Sidepass

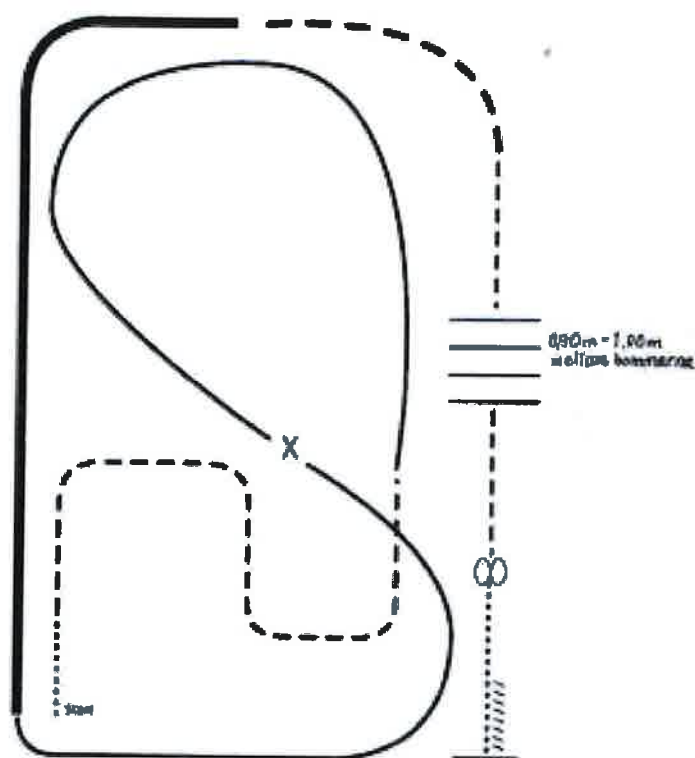
Klass 16 Ranch Riding E



RANCH RIDING MÖNSTER 5

1. Skritt.
2. Skritta över bommar.
3. Höger galopp.
4. Ökad höger galopp.
5. Trav.
6. Stop, 1 ½ vändning till vänster.
7. Skritt.
8. Trav.
9. Ökad trav.
10. Vänster galopp.
11. Stopp o rygga.
12. Side pass åt höger.

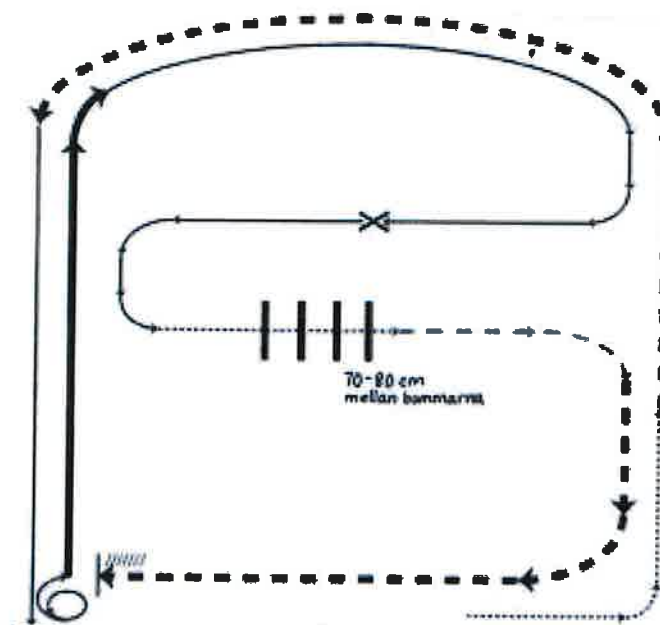
Klass 17 Ranch Riding D



RANCH RIDING MÖNSTER 3

1. Skritt
2. Trava serpentine
3. Vänster galopp runt kortsidan och sedan diagonalt över banan.
4. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
5. Höger galopp runt kortsidan.
6. Ökad galopp på långsidan och till mitten av kortsidan.
7. Ökad trav genom hornet.
8. Minska till trav.
9. Trava över bommarna.
10. Stop – Vänd 360° åt vardera hållen (valfritt håll först H/V eller V/H).
11. Skritt – Stop – Rygga.

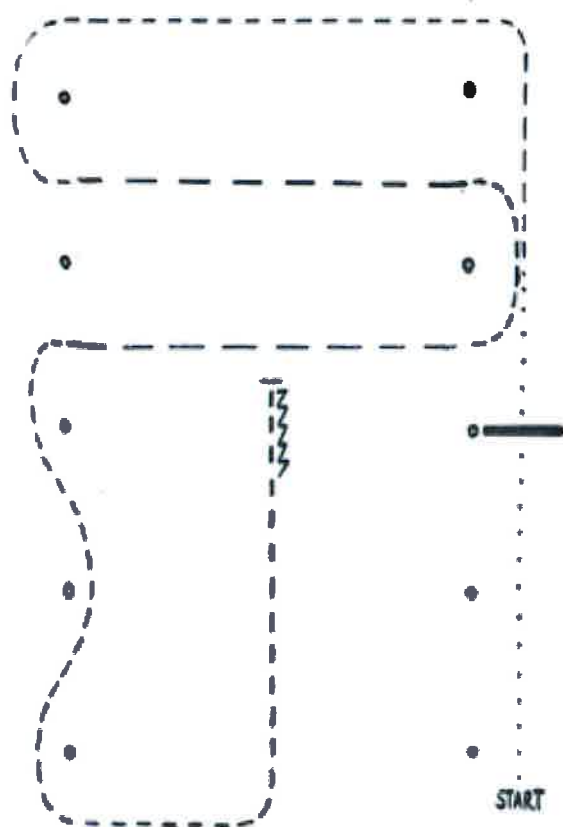
Klass 18 Ranch Riding C



RANCH RIDING MÖNSTER 2

1. Skritt
2. Trav
3. Ökad trav
4. Vänster galopp
5. Stop – Vändning 1½ varv åt höger
6. Ökad galopp
7. Samla till arbetsgalopp – höger galopp
8. Galoppombyte (enkelt eller flygande byte)
9. Skritt
10. Skritta över bommar
11. Trav
12. Ökad trav
13. Stop – Rygga

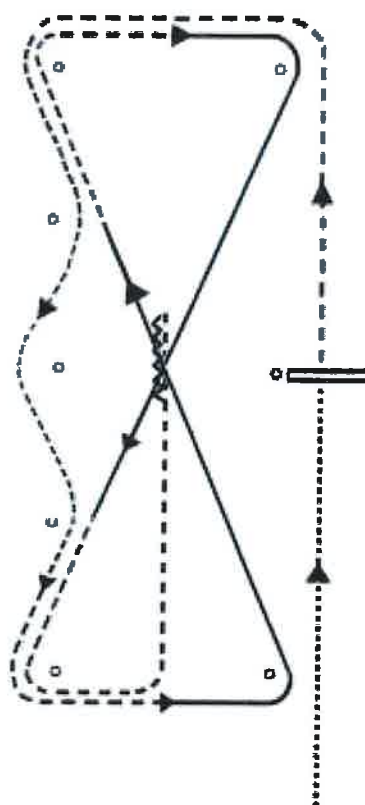
Klass 19 Western Riding E



WESTERN RIDING MÖNSTER NR 12

1. Skritt, över bom.
2. Jog
3. Ökad jog över medellinjen.
4. Jog.
5. Ökad jog över medellinjen
6. Jog – sepeantin
7. Jog – rid förbi mittmarkeringen – Stop
8. Rygga tillbaka förbi mittmarkeringen.

Klass 20 Western Riding D



WESTERN RIDING MÖNSTER NR 11

1. Skritt, över bommen
2. Övergång till jog och serpentin i jog
3. Galoppfattning, vänster galopp och avbrott till jog
4. Galoppfattning, höger galopp och avbrott till jog.
5. Rid förbi mittmarkeringen, stop och rygga tillbaka över mittmarkeringen.